

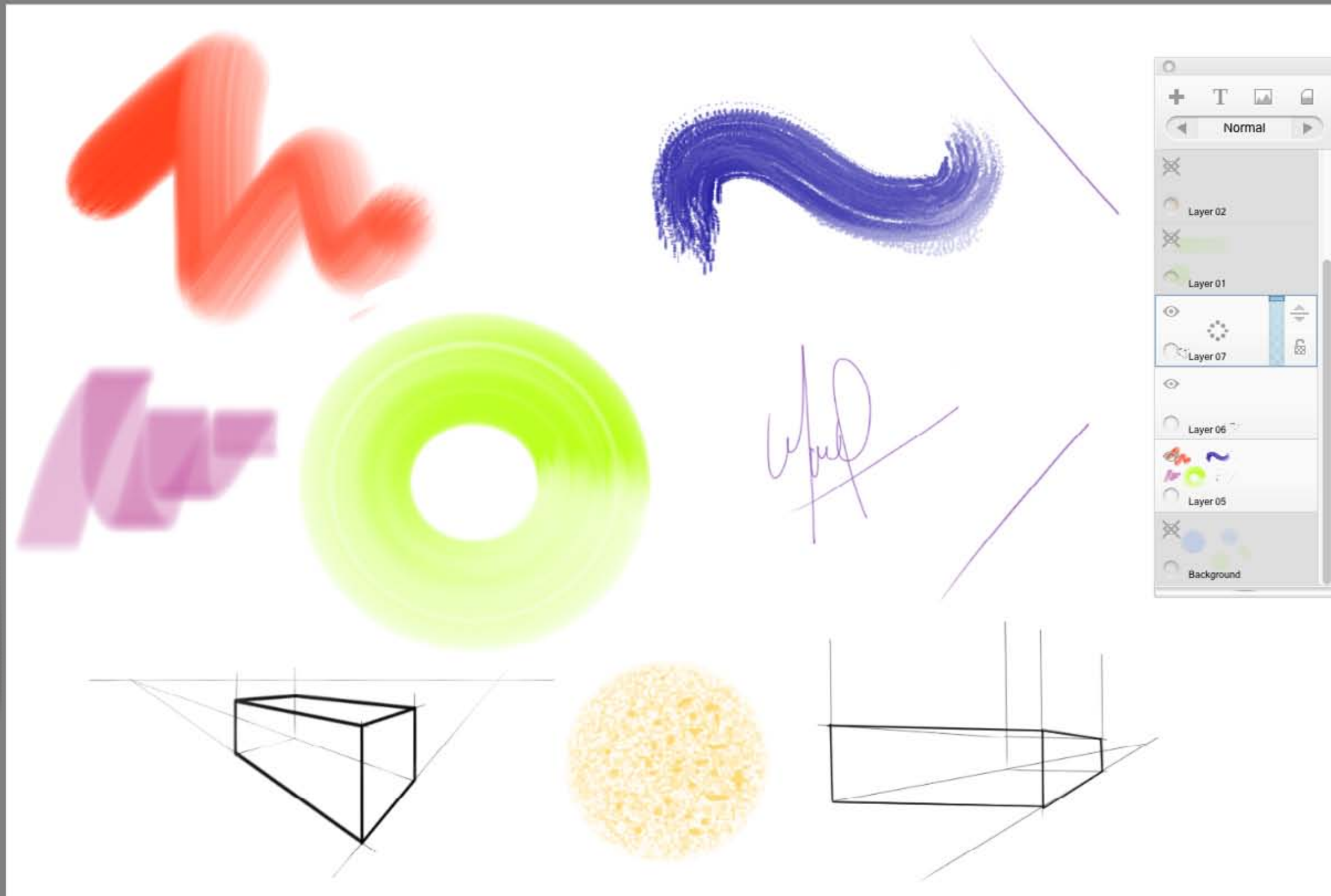
Cómo usamos SketchBook Pro en FLAAR

By Melanny Quiñonez



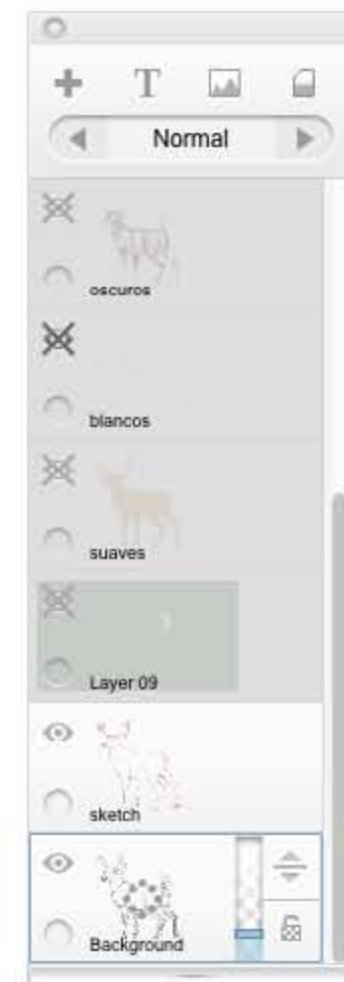
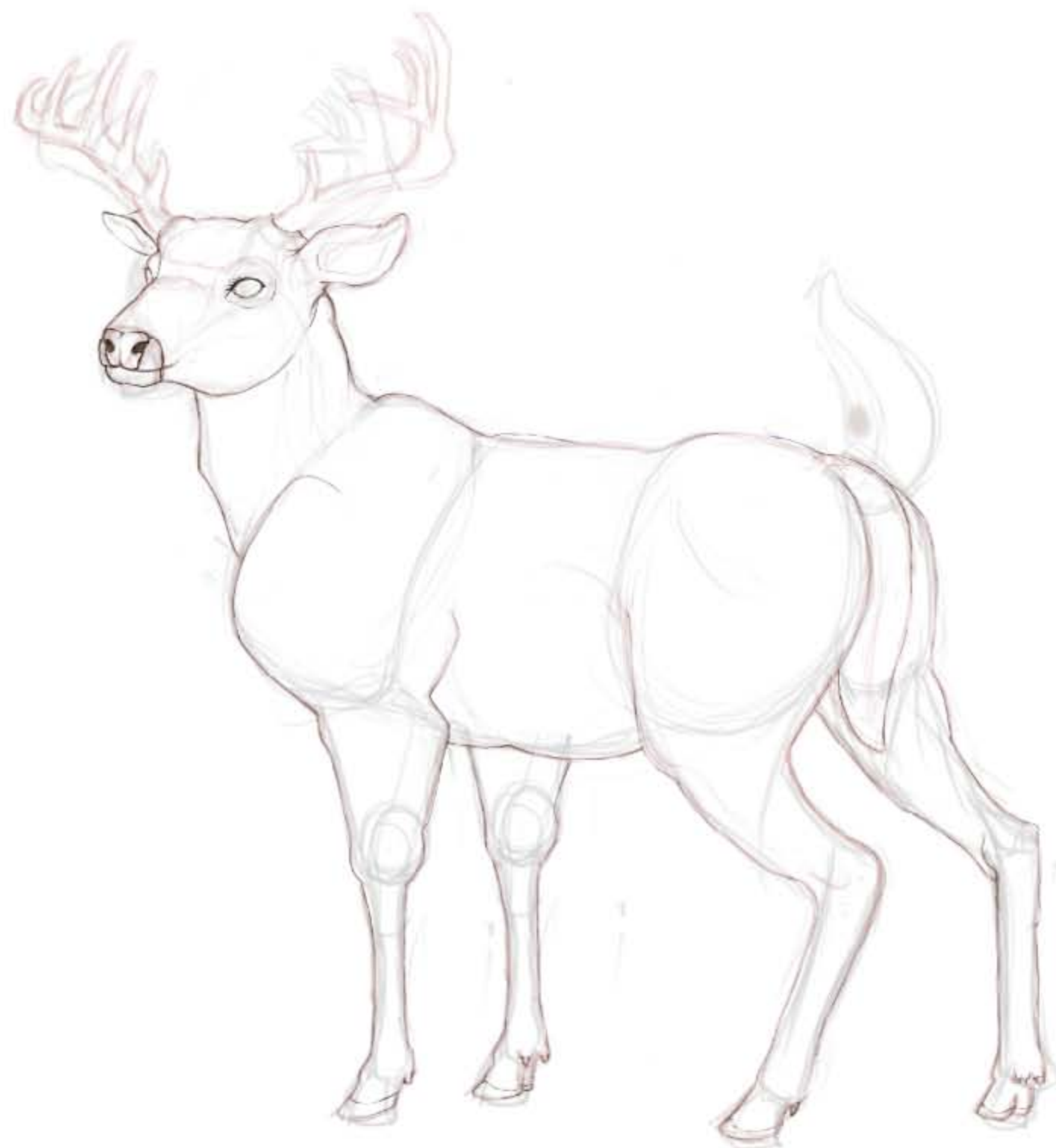


El software de Autodesk SketchBook Pro lo podemos usar para diferentes cosas tales como dibujar, anotar y realizar diseños de diferentes cosas, creo que este programa nos ayuda a mejorar la forma en que expresamos nuestra creatividad y así mejorar la exposición de los dibujos.





Algo que distingue a SketchBook de otros programas es que, tiene pocas herramientas y eso lo transforma en uno de los mejores y preferibles en el área de bocetaje rápido. Herramientas como reglas y plantillas de elipses lo hacen un programa muy amigable y fácil de aprender, por eso mismo, este programa está orientado a introducir a principiantes al dibujo digital tal vez por primera vez.





Pienso que usar Sketch-Book no es una gran ciencia, es muy fácil de utilizar ya que todas sus herramientas son básicas y no necesitan de una gran explicación. La primera vez que use SketchBook no necesite de ningún tutorial, ya que tiene todas las herramientas básicas de todo programa de dibujo.

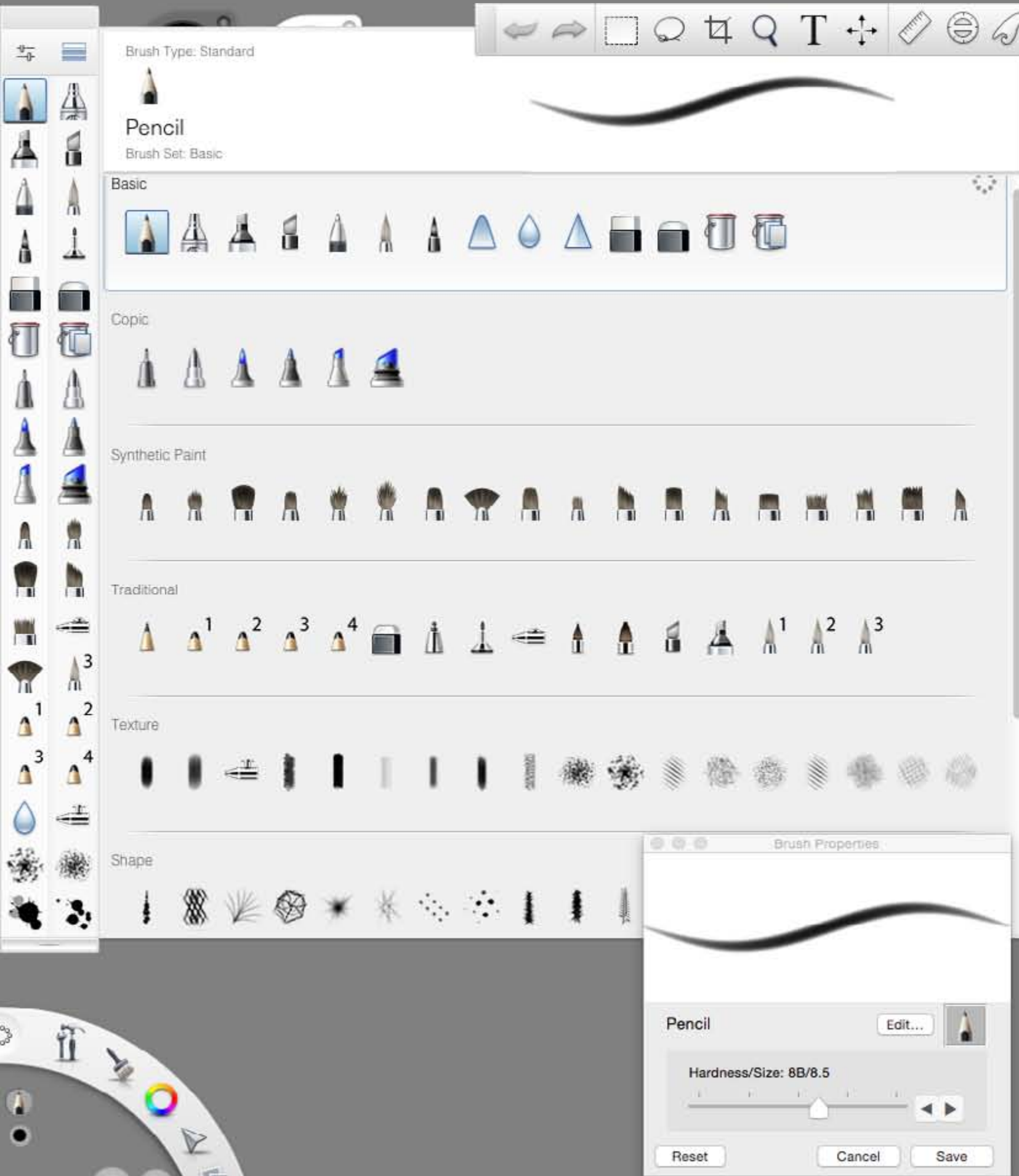




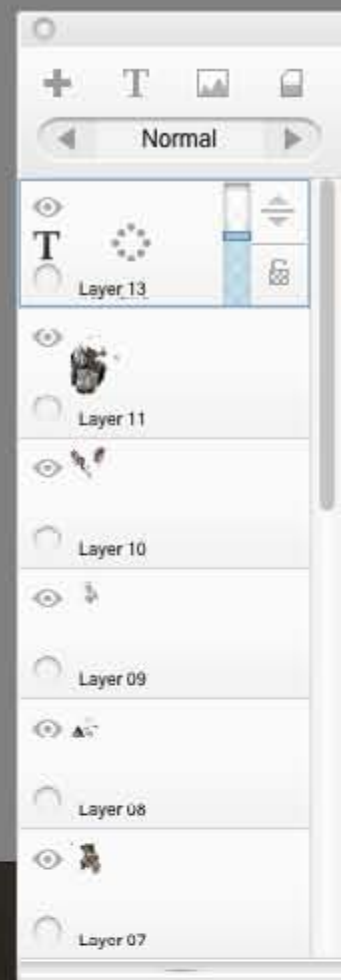
Gracias a lo fácil que es de usar este programa en FLAAR lo utilizamos para enseñar a dibujar a niños de diferentes pueblos de Guatemala que tiene el deseo de aprender, superarse y cumplir su sueño de dibujar. En Guatemala existen muchas personas con la pasión del arte de dibujar, que no tiene la oportunidad de aprender a utilizar programas de dibujo ya que no tienen una buena educación. En el departamento de ilustración nos encargamos de enseñarles lo básico de cómo utilizar una computadora y así mismo como utilizar Sketchbook para que de esta manera puedan explotar su creatividad dibujando y haciendo lo que mas les gusta.







Me agrada que SketchBook tenga diversidad de pinceles, ya que nos deja utilizar y combinar diferentes técnicas de dibujo y pintura. La unión de los diferentes pinceles y técnicas de pintura nos da el beneficio de combinar y fusionar técnicas para crear efectos diferentes en nuestros dibujos. Sketchbook también nos da el beneficio de utilizar capas no lineales como muchos programas, a cada capa podemos modificarle la opacidad, clasificarlas por color, duplicarlas y mezclar.





En FLAAR todos los ilustradores usamos Sketch-Book Pro para realizar dibujos de diferentes animales y plantas de la cultura maya, así mismo para hacer storyboard de historias y novelas inspiradas por el Dr. Nicholas Hellmuth.

Este programa nos ayuda que los dibujos de cada storyboard se vean más profesionales y se hagan con mayor facilidad ocupando menos tiempo con el uso de papel y lápices físicamente.

